

يتكون هذا الاختبار من (100) سؤال موضوعي من نوع الاختيار من متعدد، الإجابة عنها إجبارية. ظلل بقلم الرصاص بشكل عامق الدائرة التي تشير إلى الإجابة الصحيحة في المكان المخصص لذلك في نموذج الإجابة المرفق.

شبکات الحاسوب

- |     |   |                             |                                       |
|-----|---|-----------------------------|---------------------------------------|
| 1.  | عند توصيل جهاز المبدل (Switch) مع الموجة (Router) يستخدم كيبل نوع:                                | أ- عبور (Roll-over)         | ب- مقلوب (Cross-over)                 |
| 2.  | تسمى البيانات في طبقة ربط البيانات في النظام المفتوح (OSI) بـ:                                    | ج- مباشر (Straight Through) | د- RS-232                             |
| 3.  | يتكون العنوان المنطقي (MAC address) من:   | أ- أرقام ثنائية (Bits)      | ب- حزم (Packets)                      |
| 4.  | أي من العناوين المنطقية التالية يمثل عنوان شبكة :   | ج- قطع (Segments)           | د- إطارات (Frames)                    |
| 5.  | عند تنفيذ عملية (ANDing) للعنوان المنطقي وقانع الشبكة يتم الحصول على عنوان:                       | أ- البث الشبكة              | ب- بـ 192.168.10.255                  |
| 6.  | تنتمي الحزم (Packets) في النظام المفتوح إلى الطبقة:   | ج- الفيزيائي الجهاز         | ج- بـ 245.255.192.168 د- 192.168.10.1 |
| 7.  | يتكون مكدس البروتوكول (TCP/IP) من طبقات عددها:  | أ- النقل الجلسة             | ب- بـ 4                               |
| 8.  | تسمى الطبقة الثالثة في مكدس بروتوكول (TCP/IP) بطبقة:  | ج- ربط البيانات الشبكة      | ج- د- 7                               |
| 9.  | تسمى الطبقة الثالثة في مكدس بروتوكول (OSI) بطبقة:   | أ- التطبيق الإنترنت         | ب- بـ 3                               |
| 10. | البروتوكول المستخدم في إرسال البريد الإلكتروني هو:  | ج- النقل الوصول للشبكة      | ج- د- 5                               |
| 11. | يعمل جهاز الموجة (Router) في النظام المفتوح في الطبقة رقم:  | أ- UDP                      | ب- POP3                               |
| 12. | الجهاز المستخدم لربط مقاطع من شبكة محلية لها نفس الهندسة ولكنها تختلف في معدلات بثها للبيانات هو: | ج- IPX                      | ج- SMTP                               |
| 13. | تسمى مشكلة فقدان إشارة الشبكة طاقتها بسب ممانعة الوسط الناقل بـ:                                  | أ- المرددات (Repeaters)     | ب- جسور الترجمة                       |
|     |   | ج- جسور الشفافية            | د- الجسور التسارعية                   |

14. **الكابل الأسرع في نقل البيانات مع توهين شبه مهملاً هو:**
- |            |            |
|------------|------------|
| أ- التلاشي | ب- التشويش |
| ج- التأخير | د- التشتت  |

15. **الجهاز المستخدم لاختيار أقصر مسار وأقل ازدحام لنقل البيانات هو:**
- |                            |                               |
|----------------------------|-------------------------------|
| أ- المحدول غير مغلف (UTP)  | ب- المحدول المغلف (STP)       |
| ج- الألياف الضوئية (Fiber) | د- المحدول المحوري (Co-axial) |

16. **من بروتوكولات طبقة التطبيق:**

- |     |    |     |    |
|-----|----|-----|----|
| TCP | ب- | DNS | أ- |
| UDP | د- | IP  | ج- |

17. **عند استعراض خانتين ثانية من جزء المصيف في الفئة ( C ) وإضافتهم إلى جزء الشبكة؛ فإن عدد الأجهزة في كل شبكة فرعية يساوي:**

- |    |    |   |    |
|----|----|---|----|
| 62 | ب- | 2 | أ- |
| 64 | د- | 4 | ج- |

18. **في تكنولوجيا الإيثرنت الغليظة ( 10 base 5 ) ، يبلغ طول أقصى مقطع كابل :**

- |       |    |       |    |
|-------|----|-------|----|
| 100 m | ب- | 10 m  | أ- |
| 500 m | د- | 185 m | ج- |

19. **فئة العناوين التي تعطى أكبر عدد من الشبكات هي:**

- |   |    |   |    |
|---|----|---|----|
| B | ب- | A | أ- |
| D | د- | C | ج- |

20. **الموصل البلاستيكى المستخدم لتوصيل كابل الحاسوب مع أجهزة الشبكة هو:**

- |       |    |      |    |
|-------|----|------|----|
| RG58  | ب- | RJ11 | أ- |
| RS232 | د- | RJ45 | ج- |

### مقدمة إلى البرمجة بلغة C++

21. **في لغة C++ ما ناتج تنفيذ كل مما يلى:**

```
int x,y,z;
x=2; y=3; z=4;
cout<<x+y;
```

- |     |    |     |    |
|-----|----|-----|----|
| 2   | ب- | 5   | أ- |
| 2+3 | د- | 3+2 | ج- |

22. **ما ناتجة تنفيذ برنامج C++ الآتى:**

```
int x=2;
for(x=2;x<4;x--){
    if(x<2)
        break;
    else
        if(x==2)
            x=-1;

cout<<x;
```

- |    |    |   |    |
|----|----|---|----|
| -3 | ب- | 3 | أ- |
| -2 | د- | 2 | ج- |

23. **اسم المتغير الصحيح هو الآتى حسب قواعد لغة C++ :**

- |   |    |       |    |
|---|----|-------|----|
| 3 | ب- | 23ali | أ- |
|---|----|-------|----|

24 ناتج تنفيذ cout<<"\*\\talibaba"; في لغة C++ هو:

- |           |   |           |   |
|-----------|---|-----------|---|
| ali 23    | - | ali       | - |
| * alibaba | - | *alibaba  | - |
| * Alibaba | - | * Alibaba | - |

25 ناتج عملية تنفيذ z=28%5; باستخدام لغة C++ هو:

- |     |   |    |   |
|-----|---|----|---|
| 5.6 | - | 5  | - |
| 3   | - | 28 | - |

26 برنامج لغة C++ التالي يحتوي على .....

```
int sum=20;
float i;
//while(33);
cin<<i;
cout<< "ali baba";
```

- |              |   |               |   |
|--------------|---|---------------|---|
| خطأ واحد فقط | - | خطأ واحد فقط  | - |
| ثلاثة اخطاء  | - | لا يوجد اخطاء | - |
- 27 تنفيذ الجملة التالية في لغة C++ يؤدي الى طباعة القيمة :

cout<<-65%3

- |    |   |      |   |
|----|---|------|---|
| -2 | - | 65 - | - |
| 8  | - | 3    | - |

28 ما ناتج تنفيذ ما يلي في لغة C++ :

```
int a=1,b=2;
switch(0)
{
case 0:b=a+1;
case 1:b=a+4;
}
cout<<b;
```

- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 3 | - | 2 | - |
| 4 | - | 5 | - |

29 لطباعة 6 4 2 0 -2 ما شرط جملة while في برنامج C++ الآتي:

```
int N=8;
do{
N=N-2;
cout<<N<<" ";
} while(-----);
```

- |       |   |       |   |
|-------|---|-------|---|
| N>0   | - | N>=0  | - |
| N>=10 | - | N<=10 | - |

30 ما ناتج تنفيذ ما يلي في لغة C++ :

```
int a[6]={2,3,4,5,6,7};
int sum=0;
for(int i=1;i<4;i++)
```

```
sum+=a[i];
cout<<sum;
```

14      ب  
12      د

18      ا  
27      ج

احد جمل لغة C++ الآتية خطأ: 31

while(33);      ب  
if(i=2)      د

for(int i=3;i<10;i--)      ا  
do {cout<<"ali";};      ج

أي برماج لغة C++ التالية صحيح: 32

```
int mysum(int a,int b) {
int c; c=a+b*b; return c;
}
int main() {
mysum(7); return 0;
}
```

```
int main(){
mysum(7,6); return 0;
}
int mysum(int a,int b){
int c; c=a+b*b; return c;
}
```

```
int mysum(int a,int b);
int main() {
mysum(7,6); return 0;
}
int mysum(int a,int b) {
int c; c=a+b*b;
return c;}
```

```
int mysum(int a,int b) {
int c; c=a+b*b; return c;
}
int main() {
mysum(7);
}
```

برنامج C++ التالي يحسب احدى المعادلات التالية: 33

```
float triHeight(double a, double b, double c) { float r;
if (a + b > c && a + c > b && b + c > a) {
r= sqrt(b*b - (a*a+b*b+c*c)/(2*a));
return r;
}
return 0;
}
```

$$\sqrt[2]{\frac{b^2 - (a^2 + b^2 + c^2)}{2a}}$$

$$\sqrt[2]{\frac{b^2}{2a} - a^2 - b^2 - c^2}$$

$$\sqrt[2]{\frac{(a^2 + b^2 + c^2)}{2a}}$$

$$\sqrt[2]{\frac{b^2}{2a} - a^2 + b^2 + c^2}$$

ما ناتج تنفيذ ما يلي في لغة C++ : 34

```
#include <iostream.h>
#include <math.h>
int main()
{ float x;x=16;
cout<< sqrt(x);
}
```

2      ب  
8      د

16      ا  
4      ج

اذا كانت y=12/(4+2); فان قيمة y هي: 35

2      ب  
1      د

4      ا  
3      ج

ما ناتج تنفيذ ما يلي في لغة C++ : 36

```
int x, y; x = 1; y = 0  
do{  
    y = y + x; x = x * 2;  
} while (x <= 8);
```

- $$\begin{array}{ll} x = 16, y = 17 & \text{--} \\ x = 16, y = 15 & \text{--} \end{array} \quad \begin{array}{ll} x = 16, y = 14 & \text{--} \\ x = 17, y = 14 & \text{--} \end{array}$$

37. تفید الجملة التالية في لغة C++ يؤدي الى طباعة القيمة :

```
cout<<((12==1)|| (3<9));
```

- |   |     |    |     |
|---|-----|----|-----|
| 5 | -بـ | 1  | -اـ |
| 0 | -دـ | 20 | -زـ |

مشغل القسمة في لغة C++ هو: 38

- ÷      .      %      -  
/      -      \      -

39 : C++ برمجة لغة AND عملية في

- & . || -  
&& - and -

٤٠ تم كتابة  $y=y^*8$  باستخدام لغة C++ كما يلي:

الدقيقة المعالحات

41. طول خطوط العنونة في المعالج 8085 هو:

- |         |     |         |     |
|---------|-----|---------|-----|
| 16 Bits | -بـ | 8 Bits  | -اـ |
| 32 Bits | -دـ | 12 Bits | -زـ |

طول المسجل BC هو:

- |         |     |         |     |
|---------|-----|---------|-----|
| 8 Bits  | -بـ | 4 Bits  | -اـ |
| 32 Bits | -دـ | 16 Bits | -زـ |

43 يستطيع المعالج 8085 عنونة مواقع ذاكرة بحجم:

- 16 KByte      -  
8 KByte      -

64 KByte      -  
32 KByte      -

٤٤ اي من السحلات التالية لا يمكن استخدامه لتخزين البيانات:

- |    |     |    |     |
|----|-----|----|-----|
| BC | -بـ | HL | -اـ |
| DE | -دـ | SP | -سـ |

45 . حجم التعليمية LXI H,7500 هو:

- |         |     |         |     |
|---------|-----|---------|-----|
| 2 Bytes | بـ  | 1 Byte  | ـا  |
| 4 Bytes | ـدـ | 3 Bytes | ـجـ |

أجب على الأسئلة (من 46 إلى 49) بعد تنفيذ البرنامج التالي:

LXI H,00FF  
INX H

**HLT**

ماهى قيمة المسجل L: 46  
- ا- FF  
- ج- 11

ماهى قيمة المسجل H: 47  
- ا- FF  
- ج- 11

ماهى قيمة راية الحمل :Carry Flag 48  
- ا- 1  
- ج- 0

ماهى قيمة راية الاشارة :Sign Flag 49  
- ا- 1  
- ج- 2

ماهى قيمة راية التكافؤ Parity Flag بعد تنفيذ التعليمـة (MVI A,05) على اعتبار ان القيمة الابتدائية لراية التكافؤ هي : 50

- ا- 1  
- ج- 2

اجب على السؤالين(51 و 52) بعد تنفيذ البرنامج التالي: \*\*\*

LXI H,1234

LXI B,5678

PUSH H

PUSH B

POP H

POP B

HLT

ماهو محتوى المسجل HL: 51  
- ا- 1234  
- ج- 3456

ماهو محتوى المسجل BC: 52  
- ا- 1234  
- ج- 7812

اجب على الأسئلة (من 53 الى 59) بعد تنفيذ البرنامج التالي علما ان محتوى موقع الذاكرة 8000 هو 05 \*\*\*

MVI A,07

MVI B,03

LXI H,8000

ORA B

MOV B,A

ANA M

MOV C,A

MVI A,00

CMA

HLT

ماهو محتوى المسجل B: 53  
- ا- 03  
- ج- 05

ماهو محتوى المسجل C: 54  
- ا- 03  
- ج- 05

ماهو محتوى المسجل L: 55

FF	- ب-	05	- ا-
00	- د-	80	- ج-
<b>56. ما هو محتوى المسجل ACC:</b>			56
FF	- ب-	05	- ا-
00	- د-	-1	- ج-
<b>57. ما هي قيمة راية التكافؤ Parity Flag:</b>			57
0	- ب-	1	- ا-
2	- د-	11	- ج-
<b>58. ما هي قيمة راية الحمل Carry Flag:</b>			58
11	- ب-	1	- ا-
2	- د-	0	- ج-
<b>59. ما هي قيمة راية الصفر Zero Flag:</b>			59
11	- ب-	1	- ا-
2	- د-	0	- ج-
<b>60. ما هي وظيفة التعليمية CALL 8500:</b>			60
- ا- الرجوع من البرنامج الفرعى المخزن في الموقع 8500			
- ب- استدعاء البرنامج الفرعى المخزن في الموقع 8500			
- ج- وضع القيمة 8500 في المسجل HL			
- د- وضع القيمة 8500 في الذاكرة			

### تطبيقات المعالج

61. اي من النواقل التالية يعتبر المسؤول عن تحديد العدد الكلى للأجهزة التي يمكن وصلها مع المعالج الدقيق ناقل:

- ا- البيانات
- ب- اشارة التحكم
- ج- الاتجاه
- د- العنوانين

62. يعتبر ناقل العنوانين ناقل:

- ا- احدى الاتجاه
- ب- ثالثي الاتجاه
- ج- رباعي الاتجاه

63. اي من مالي لايعتبر من وظائف ناقل اشارة التحكم

- ا- بدء عملية الاتصال بالوحدات الأخرى
- ب- انهاء عملية الاتصال بالوحدات الأخرى
- ج- معالجة البيانات القادمة من الوحدات الأخرى
- د- تحديد نوع الاتصال بالوحدات الخارجية

64. الهدف من استخدام دوائر تحليل العنوان هو:

- ا- حتى يتمكن المعالج من تحديد الوحدة الخارجية التي سيتم التعامل معها
- ب- حتى تتمكن الوحدة الطرفية من تحديد المعالج الذي سيتم التعامل معه

65. حتى يتمكن المعالج من ارسال المعلومات الى الوحدة الخارجية التي سيتم التعامل معها

66. حتى تتمكن الوحدة الطرفية من ارسال المعلومات الى المعالج الذي سيتم التعامل معه

67. تسمى دائرة تحليل العنوان التي تتفعل فقط عند وجود العنوان 6000 بدائرة تحليل العنوان:

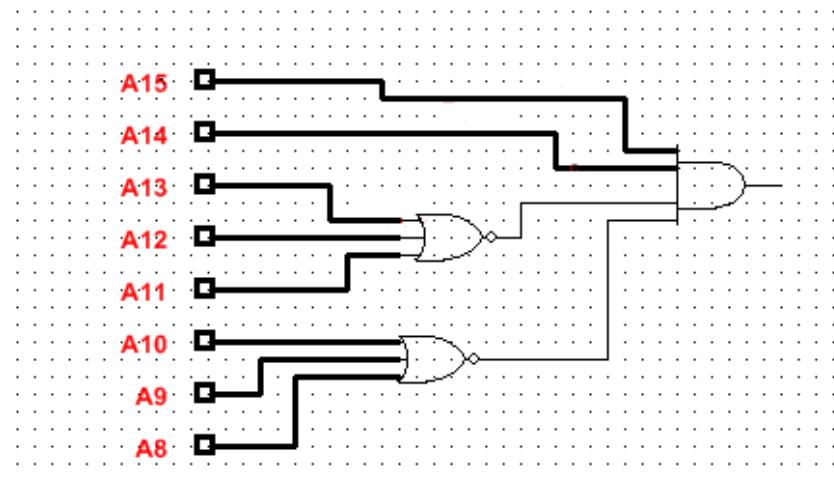
- ا- الجزئي
- ب- التام

الواحد

ـ د

ـ جـ المخصص

66. الدائرة التالية هي دائرة تحليل للعنوان:



CF00-CFFF

ـ بـ

ـ اـ C000

C000-C0FF

ـ دـ

ـ جـ C0FF

67. اي من ما يلي لا يعبر من القيم التي تزودنا بها دائرة Tri-State-Buffer :

الممانعة المنخفضة

ـ بـ

ـ اـ المنطق المنخفض (0)

الممانعة العالية

ـ دـ

ـ جـ المنطق المرتفع (1)

68. الهدف من استخدام دائرة Tri-State-Buffer في نوافل المعالج الدقيق هو:

حفظ قيمة المدخلات

ـ بـ

ـ اـ حفظ قيمة المخرجات

عزل المسجلات الداخلية عن النوافل

ـ دـ

ـ جـ تسريع عمل النوافل

69. اي من الاعتراضات التالية هو الاعلى اولوية:

TRAP

ـ بـ

ـ اـ INTR

RST

ـ دـ

ـ جـ Reset In

70. تحدث ظاهرة الذنبنة والاهتزاز Bouncing عند التعامل مع:

المفاتيح الالكترونية

ـ بـ

ـ اـ البيانات الرقمية

المفاتيح الميكانيكية

ـ دـ

ـ جـ البيانات التماثلية

71. اي من ما يلي لا يعبر من العمليات الرئيسية التي يجب مراعاتها عند توصيل المفاتيح مع المعالج الدقيق

ـ اـ تحديد العنوان المخصص للتعامل مع المفاتيح

ـ بـ وصل المفاتيح بالمعالج عن طريق دائرة Latch

ـ جـ اكتشاف عملية الضغط على مفتاح ما

ـ دـ معرفة وتحديد المفتاح الذي تم الضغط عليه

72. اي من ما يلي هو نوع لوحدة العرض ذات السبع مقاطع :7-Segment Display

ـ اـ المصعد المشترك

ـ بـ الثنائي الضوئي المشترك

ـ جـ الاطراف المشتركة

ـ دـ الممانعة العالية

73. نوع من انواع الذاكرة تكون خلاياها من 6 ترانزستورات هو الذاكرة:

ـ اـ الديناميكية

ـ بـ القراءة فقط

ـ جـ الاستاتيكية

ـ دـ القراءة القابلة للمسح

74. اي من ما يلي يعتبر من طرق انعاش الذاكرة الديناميكية الانعاش:

ـ اـ غير المتزامن

ـ بـ الجزي

ـ جـ

75. اي من مالي لا يعتبر من وظائف حاكم الذاكرة: **البرمجة**

- فصل العناوين وتوليد العناوين الخاصة بالصفوف والاعمدة
- توليد اشارة التحكم الخاصة في الذاكرة
- توليد اشارة التحكم الخاصة في المعالج
- تحديد الهدف من الوصول للذاكرة

76. اي من مالي لا يعتبر من مهام الرقاقة **MUART 8256**:

- |                                    |           |                           |
|------------------------------------|-----------|---------------------------|
| - الادخال والاخراج المتوازي        | <b>بـ</b> | الادخال والاخراج المتسلسل |
| - تحويل القيمة التنازليه الى رقميه | <b>دـ</b> | المؤقتات                  |

77. عدد الموانئ (**ports**) المتوفرة في الرقاقة **MUART 8256** هو:

- |   |           |   |
|---|-----------|---|
| 2 | <b>بـ</b> | 1 |
| 4 | <b>دـ</b> | 3 |

78. في اي ميناء في رقاقة **MUART 8256** يتم برمجة كل اربعة خطوط مع بعضها، الميناء:

- |          |           |        |
|----------|-----------|--------|
| - الاول  | <b>بـ</b> | الثاني |
| - الثالث | <b>دـ</b> | الرابع |

79. في حالة الرغبة بنقل البيانات في حالة الاتصال التوالي في الاتجاهين في نفس اللحظة يجب التعامل مع:

- |             |           |             |
|-------------|-----------|-------------|
| Simplex     | <b>بـ</b> | Bi Duplex   |
| Full Duplex | <b>دـ</b> | Half Duplex |

80. اي من رقاقات **ADC** يعتبر الاصعب في التوصيل مع معالج ب 8 خطوط بيانات:

- |             |           |            |
|-------------|-----------|------------|
| 6 Bits ADC  | <b>بـ</b> | 4 Bits ADC |
| 12 Bits ADC | <b>دـ</b> | 8 Bits ADC |

81. المحس الذي يستخدم لقياس درجة الحرارة في مكان معين هو:

- |                 |           |                |
|-----------------|-----------|----------------|
| المفتاح الحراري | <b>بـ</b> | المحس الحراري  |
| المحس السعوي    | <b>دـ</b> | المفتاح الزئبي |

82. احد مالي يستخدم لقياس موقع او بعد جسم معين:

- |                   |           |               |
|-------------------|-----------|---------------|
| المقاومة المتغيرة | <b>بـ</b> | المحس الحراري |
| مجسات الوزن       | <b>دـ</b> | المحس السعوي  |

83. تستخدم طريقة **(PWM) pulse width modulation** للتحكم في:

- |                      |           |                      |
|----------------------|-----------|----------------------|
| اتجاه دوران المотор  | <b>بـ</b> | سرعة دوران المотор   |
| التحويل من AC الى DC | <b>دـ</b> | التحويل من DC الى AC |

### Assemly

84. اكبر ذاكرة يمكن للغة الالة الخاصة بالمعالج الدقيق 8086 التعرف عليها هي:

- |              |           |               |
|--------------|-----------|---------------|
| 20 ميغا بايت | <b>بـ</b> | 10 ميغا بايت  |
| 1 ميغا بايت  | <b>دـ</b> | 256 ميغا بايت |

85. احد التالية ليس من مسجلات القطاع **:Segment register**

<table border="0"> <tr><td>DS</td><td>بـ</td><td>CS</td><td>-</td></tr> <tr><td>SS</td><td>دـ</td><td>SP</td><td>جـ</td></tr> </table> <p>التعليمية المستخدمة لتحويل العدد الى المكمل لواحد هي:</p> <table border="0"> <tr><td>CMP</td><td>بـ</td><td>NEG</td><td>-</td></tr> <tr><td>NOT</td><td>دـ</td><td>OR</td><td>جـ</td></tr> </table> <p>ما هو قيمة المسجل AX بعد تنفيذ البرنامج الاتي:</p> <pre> mov dx, 0000h mov ax, 3000h mov bx, 0010h mul bx mov ax, 0400h mov bx, 0100h div bx </pre>	DS	بـ	CS	-	SS	دـ	SP	جـ	CMP	بـ	NEG	-	NOT	دـ	OR	جـ	86																
DS	بـ	CS	-																														
SS	دـ	SP	جـ																														
CMP	بـ	NEG	-																														
NOT	دـ	OR	جـ																														
<table border="0"> <tr><td>0004H</td><td>بـ</td><td>0034H</td><td>-</td></tr> <tr><td>0304H</td><td>دـ</td><td>0340H</td><td>جـ</td></tr> </table> <p>في حالة استخدام التعليمية LOOPZ يستمر تنفيذ الدوران عندما تكون قيم كل من CX,ZF على التالى:</p> <table border="0"> <tr><td>ZF=1,CX&lt;0</td><td>بـ</td><td>ZF=1,CX&gt;0</td><td>-</td></tr> <tr><td>ZF=0,CX=0</td><td>دـ</td><td>ZF=0,CX&gt;0</td><td>جـ</td></tr> </table> <p>لتعريف متغير مثل X مكون من 8 بايت يجب استخدام توجيه اسمنلي الاتي :</p> <table border="0"> <tr><td>DT</td><td>بـ</td><td>DQ</td><td>-</td></tr> <tr><td>DW</td><td>دـ</td><td>DD</td><td>جـ</td></tr> </table> <p>يحتوي المسجل BP على قيمة الازاحة OFFSET بالنسبة للمسجل:</p> <table border="0"> <tr><td>CS</td><td>بـ</td><td>SS</td><td>-</td></tr> <tr><td>DS</td><td>دـ</td><td>SP</td><td>جـ</td></tr> </table>	0004H	بـ	0034H	-	0304H	دـ	0340H	جـ	ZF=1,CX<0	بـ	ZF=1,CX>0	-	ZF=0,CX=0	دـ	ZF=0,CX>0	جـ	DT	بـ	DQ	-	DW	دـ	DD	جـ	CS	بـ	SS	-	DS	دـ	SP	جـ	88
0004H	بـ	0034H	-																														
0304H	دـ	0340H	جـ																														
ZF=1,CX<0	بـ	ZF=1,CX>0	-																														
ZF=0,CX=0	دـ	ZF=0,CX>0	جـ																														
DT	بـ	DQ	-																														
DW	دـ	DD	جـ																														
CS	بـ	SS	-																														
DS	دـ	SP	جـ																														
<p>اي من التعليمات التالية خطأ :</p> <table border="0"> <tr><td>ENC AL,2H</td><td>بـ</td><td>MOV AX,00H</td><td>-</td></tr> <tr><td>SUB DX, CX</td><td>دـ</td><td>MOV DS, AX</td><td>جـ</td></tr> </table> <p>طول المسجل AL يساوي:</p> <table border="0"> <tr><td>8 بايت</td><td>بـ</td><td>4 بت</td><td>-</td></tr> <tr><td>8 بت</td><td>دـ</td><td>16 بت</td><td>جـ</td></tr> </table> <p>العدد 10000001 في النظام الثنائي يقابل العدد السادس عشرى الاتي:</p> <table border="0"> <tr><td>81</td><td>بـ</td><td>88</td><td>-</td></tr> <tr><td>18</td><td>دـ</td><td>11</td><td>جـ</td></tr> </table>	ENC AL,2H	بـ	MOV AX,00H	-	SUB DX, CX	دـ	MOV DS, AX	جـ	8 بايت	بـ	4 بت	-	8 بت	دـ	16 بت	جـ	81	بـ	88	-	18	دـ	11	جـ	91								
ENC AL,2H	بـ	MOV AX,00H	-																														
SUB DX, CX	دـ	MOV DS, AX	جـ																														
8 بايت	بـ	4 بت	-																														
8 بت	دـ	16 بت	جـ																														
81	بـ	88	-																														
18	دـ	11	جـ																														

94 محتوى المسجل AL بعد تنفيذ البرنامج التالي هو:

**MOV AL, 01100001b**

AND AL. 11011111b

- |                  |        |                  |        |
|------------------|--------|------------------|--------|
| $AL = 01111001b$ | $\neg$ | $AL = 01000001b$ | $\neg$ |
| $AL = 01100001b$ | $\neg$ | $AL = 00000001b$ | $\neg$ |

ما هو محتوى المسجل AL بعد تنفيذ التعليمات التالية:

MOV AL, 01100001b

SHR AL, 01

- احدى الآتية ليست كلمة مفتاحية في لغة الاسميلى:  
 -  
 AL = 00110000b      ب  
 AL = 00000110b      ا  
 AL = 01100001b      د  
 AL = 00110110b      ج

٩٦ احدي الآتية ليست كلمة مفاتيحية في لغة الاسمبلبي:

XLATEB ← REPE ←  
RET → JNZ ←

**97** تقوم احدى التعليمات التالية بمسح راية الاتجاه :Direction flag

- |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| CMC | بـ  | CDL | ـاـ |
| CLD | ـدـ | CLC | ـجـ |

98 التعليمية التي توقف عمل المعالج والتي تتفحص محتوى الراية IF كل 5 ثوانٍ هي:

- |      |    |  |     |    |
|------|----|--|-----|----|
| WAIT | -. |  | HLT | -ا |
| INT  | -د |  | NOP | -ج |

99 تعليمات القطع Interrupt التي تستخدم للطباعة على الشاشة هي :

INT 20H MOV AH, 9      INT 21H MOV AH, 9

INT 21H MOV AH, 08 → INT 21H MOV AH, 01 →

١٩٩ المسح، الذي يستخدم كعداد في لغة الاسماء.



انتهت الأسئلة